

Аннотация
к рабочим программам предметов
комплексной дополнительной общеразвивающей программы
«База Рекорд 3»

«Робототехника»

Предмет «Робототехника» предполагает обучение решению задач конструкторского характера, а также программированию, моделированию при использовании на занятиях конструктора Lego Mindstorms EV3 и программного обеспечения Lego Mindstorms Education EV3. Использование конструктора Lego Mindstorms EV3 позволяет создать уникальную образовательную среду, которая способствует развитию инженерного, конструкторского мышления. В процессе работы с Lego Mindstorms EV3 учащиеся приобретают опыт решения типовых задач по конструированию, программированию. Кроме того, работа в команде способствует формированию умения взаимодействовать со сверстниками, формулировать, анализировать, критически оценивать, отстаивать свои идеи.

«Программирование в среде Scratch»

В рамках этого предмета учащиеся знакомятся с проектной деятельностью, в рамках изучаемых тем создают и реализуют учебные мини-проекты, результатом реализации которых являются анимированные компьютерные изображения, мини-игры. Особенность среды Scratch, позволяющая создавать анимацию и даже простейшие игры, делает программу практически значимой для современного школьника. Это дает возможность увидеть практическое назначение алгоритмов и программ, что будет способствовать развитию интереса к профессиям, связанным с программированием.